



- Veranstalter:** ÖGV Hundeschule Perg
- Veranstaltungsort:** ÖGV Hundeschule Perg, Machlandstraße 80, 4320 Perg
- Bewerbe:** RO-B
RO-1
RO-2
RO-3
RO-S
- Beginn:** 09:00 Uhr
- Der genaue Zeitplan wird zeitgerecht auf unserer Facebookseite sowie unserer Website www.hundeschuleperg.at bekanntgegeben
- Startgebühr:** € 20 pro Hund
€ 15 für jeden weiteren Hund
- Überweisung der Startgebühr bis zum Meldeschluss auf folgendes Konto OEGV Hundeschule Perg, IBAN AT31 1500 5007 9101 6777
- Meldungen:** bitte das beigefügte Excel-Dokument ausfüllen und gemeinsam mit der Zahlungsbestätigung per Mail an info@hundeschuleperg.at senden
- Meldeschluss:** 24. Mai 2018
- Leistungsrichter:** J. Kurzbauer
- Trainingsmöglichkeit:** 19. Mai 2019 ab 17 Uhr
wir bitten um Voranmeldung unter info@hundeschuleperg.at



Cupbestimmungen:

- Der Oberösterreichische Rally-Obedience-Cup besteht aus 4 Turnieren.
- Die 3 besten Turnier-Ergebnisse werden in der Cup-Endwertung berücksichtigt.
- Um in die Cup-Endwertung zu kommen, muss das Team 3 Turniere in derselben Klasse gestartet sein.
- Bei Punktegleichheit mit einem anderen Team entscheidet bei der Cup-Endwertung die addierte Zeit der 3 besten Turniere.
- Das Team mit der höchsten Punktzahl und der niedrigsten Gesamtzeit wird dann Cup-Sieger der jeweiligen Klasse.
- Die Endcup-Siegerehrung findet im Anschluss an die Siegerehrung des letzten Turnieres statt.
- Wird ein Team bei einem Turnier disqualifiziert, zählt dieses als Streichresultat und wird nicht in der Cup-Endwertung berücksichtigt.
- Es werden keine Zwischenergebnisse bekannt gegeben.
- Jeder Verein, der Erststarter entsendet, soll diesen selbst Rally-Obedience Leistungshefte ausstellen.
- Für die Anmeldung zu den jeweiligen Turnieren soll das vorhandene Anmeldeformular verwendet und anschließend an die auf der Ausschreibung befindliche Adresse gesendet werden.
- Starten darf jeder Hund, der die Begleithundeprüfung (BH) bestanden hat.
- Alle Parcours sind bei Turnierbeginn aufgestellt.
- Die Zeit wird per elektronischer Zeitmessung ermittelt.